



OGGETTO: INTERROGAZIONE A RISPOSTA ORALE IN AULA
“TESORERIA COMUNALE”

Il sottoscritto Consigliere Comunale Andrea Delmastro delle Vedove del Gruppo di “Fratelli di Italia - Alleanza Nazionale”

PREMESSO CHE

- 1) la qualità della vita che un ente riesce ad erogare ai propri cittadini dipende anche dalla quantità e qualità dei parchi e degli impianti sportivi che vengono messi a disposizione della cittadinanza;
- 2) Biella, in questo ambito a livello nazionale, viene gratificata con la posizione n. 43 su 110 nella classifica del Sole 24 ore relativamente alla voce “Servizi e ambiente”;
- 3) sarebbe paradossale, però, che una volta realizzati gli impianti atti ad erogare i servizi questi non vengano utilizzati appieno;
- 4) pochi giorni fa all'interrogante è stato segnalato che lo Stadio Lamarmora – Pozzo viene chiuso nei giorni festivi ad eccezione delle fasce orarie di pertinenza delle partite di calcio della Biellese;
- 5) immaginiamo che l'amministrazione sia a conoscenza che in quell'impianto vi è l'unica pista d'atletica nel raggio di 40 km dalla città di Biella, vi è un parco molto utilizzato da persone anziane e corridori, vi è un'area giochi per bambini;
- 6) che a mente dello scrivente era stata sottoscritta convenzione con società terza perché lo stadio rimanesse aperto

Tanto premesso e considerato

INTERROGA IL SINDACO E L'ASSESSORE COMPETENTE

per sapere:

- 1.i motivi che hanno eventualmente indotto l'amministrazione comunale a decidere di impedire l'accesso allo Stadio Lamarmora Pozzo nei giorni festivi;
2. quali siano gli orari di apertura dell'impianto;
3. quanti dipendenti del comune hanno la mansione di custode dell'impianto sportivo;
4. se esista ancora convenzione con terza società per l' apertura dello Stadio e se sia stata modificata;
5. per la sola ipotesi che non sia stata modificata, chi sia l' addetto a verificare l'esatto adempimento in ordine alla apertura dello Stadio da parte della società con cui è stata sottoscritta convenzione;

Biella, 01.11.2016

Andrea Delmastro delle Vedove