



OGGETTO: INTERROGAZIONE A RISPOSTA ORALE IN AULA
PARCO GIOCHI GIARDINI ZUMAGLINI

Il sottoscritto Consigliere Comunale Andrea Delmastro delle Vedove del Gruppo di “Fratelli di Italia- Alleanza Nazionale”

PREMESSO

- 1) che da tempo i giochi per i minori dei Giardini Zumaglini di Biella sono stati deturpati e vandalizzati con scritte oscene;
- 2) che la situazione dei giochi è quella eloquentemente rappresentata dalle sette fotografie allegate;
- 3) che alcuni cittadini hanno segnalato da tempo lo stato di degrado in cui versano i giochi vandalizzati a codesta Amministrazione;
- 4) che il Sindaco di Biella ha sempre precisato di non avere alcuna visione della città, ma di ritenere che il suo mandato avrebbe dovuto caratterizzarsi per la puntualità delle manutenzioni ordinarie;
- 5) che, anche al fine di intervenire con puntuali e tempestive manutenzioni, il Sindaco di Biella ha improvvidamente allargato la giunta ad ottavo assessore con mezze deleghe ai lavori pubblici, ma stipendio pieno;
- 6) che i giochi sono stati deturpati con frasi di natura sessuale volgarissima e con disegni sessuali inequivoci e certamente poco educativi e imbarazzanti per i minori che li frequentano;
- 7) che , nonostante le segnalazioni dei cittadini, ad oggi nulla è ancora stato fatto, nonostante l'esiguo e marginale impegno economico che comporta;

tanto premesso il sottoscritto

INTERROGA IL SIG. SINDACO E L'ASSESSORE COMPETENTE

- 1) per sapere se e quando l'Amministrazione intenda intervenire;
- 2) per sapere per quale motivo l'amministrazione non sia già intervenuta;
- 3) per sapere quale dei due mezzi assessori ai Lavori Pubblici a stipendio pieno sia competente;
- 4) per la denegata ipotesi che l'Amministrazione non intenda intervenire

puntualmente, per sapere quali siano i lavori da compiere e con quali tecniche al fine di consentire al sottoscritto di provvedere personalmente alla manutenzione;

All.ti: n. 7 fotografie

Biella, 16.07.2017

Per Fratelli di Italia – Alleanza Nazionale

Andrea Delmastro delle Vedove