

**U.T. – LUDOTECA CIVICA AL VILLAGGIO LAMARMORA – ADEGUAMENTO
NORMATIVO – AFFIDAMENTO INCARICO RELATIVO ALLA
PROGETTAZIONE PRELIMINARE E DEFINITIVA**

LA GIUNTA COMUNALE

Premesso:

- Che occorre provvedere all'adeguamento normativo della Ludoteca civica al Villaggio Lamarmora;
- Che ai sensi dall'art. 18 L. 109/94, si ritiene opportuno affidare l'incarico concernente la progettazione preliminare e definitiva relativa ai lavori di cui all'oggetto, al personale del Settore Edilizia Pubblica e Impianti e più precisamente ai tecnici di seguito elencati:

Responsabile del Procedimento	Arch. Graziano Patergnani
Progettisti	Arch. Graziano Patergnani
	Geom. Gianni Tiboldo
	Arch. Ettore Pozzato
Collaboratori	Geom. Elisabetta Vola
	Geom. Lamberto Gilardino
	P.I. Alberto Saracco
	Geom. Susanna Destefanis
	Geom. Carlo Ribotta
	P.I. Mauro Ferraro Fornera
	Geom. Sara Detoma
Esecutori	Geom. Alessandra Taffettani

- Che l'importo complessivo dei lavori ammonterà ad € 300.000,00;
- Che l'importo relativo all'incarico di cui all'oggetto è stato calcolato secondo quanto disposto dall'art. 18 della Legge 109/94 ed ammonta complessivamente ad € 6.000,00;
- Visti i pareri favorevoli espressi ai sensi dell'art. 49 del D. Lgs.vo 267/00;
- Con voti favorevoli, unanimi, palesi;

DELIBERA

- 1) Di affidare l'incarico inerente la progettazione preliminare e definitiva dei lavori indicati in premessa al personale del Settore Edilizia Pubblica e Impianti, secondo le mansioni di seguito specificate:

Responsabile del Procedimento	Arch. Graziano Patergnani
Progettisti	Arch. Graziano Patergnani
	Geom. Gianni Tiboldo
	Arch. Ettore Pozzato
Collaboratori	Geom. Elisabetta Vola
	Geom. Lamberto Gilardino
	P.I. Alberto Saracco
	Geom. Susanna Destefanis
	Geom. Carlo Ribotta
	P.I. Mauro Ferraro Fornera
	Geom. Sara Detoma
Esecutori	Geom. Alessandra Taffettani

- 2) Di dare mandato al Dirigente del Settore di provvedere al finanziamento della somma di € 6.000,00 riferita all'incarico di cui all'oggetto con successiva Determinazione di Impegno.

