

LUDOTECA GIOCOLANDIA
PERCORSI per le SCUOLE PRIMARIA e INFANZIA
Anno scolastico 2015/16

VIVERE INSIEME.....TRA PASSATO E PRESENTE.
RI...SCOPRIAMO IL TERRITORIO



PREMESSA

La ludoteca è un servizio ricreativo e socio-educativo per bambini e genitori, che si inserisce nella rete dei servizi per l'infanzia e che si pone l'obiettivo di offrire un'opportunità di socializzazione e di esperienza educativa attraverso strumenti come il gioco, la lettura, attività psicomotorie, espressive, grafico e pittoriche e di animazione, intesi come momenti fondamentali nella crescita del bambino.

Il servizio di Ludoteca si rivolge a tutti i bambini e ragazzi, e alle rispettive famiglie, risiedenti nel territorio comunale. Il compito della ludoteca è quello di offrire materiali, esperienze percettive e sensoriali, percorsi ludico-educativi, escursioni, laboratori, atelier differenziati, in base alle peculiarità di ogni fascia d'età, in modo da rispondere, supportare, ampliare il ventaglio di possibilità formative e conoscitive.

Il progetto proposto dalla ludoteca è rivolto agli alunni che frequentano le scuole primarie e dell'infanzia cittadine la sensibilità verso le risorse naturali presenti sul territorio aumentando la conoscenza nelle nuove generazioni delle tradizioni legate alla montagna, consapevoli del ruolo che essa svolge nel complesso ecosistema natura.

FINALITA'

Il progetto ha i seguenti obiettivi:

- conoscere il territorio attraverso vari mezzi e linguaggi per sviluppare la capacità di indagine e di ricerca;
- promuovere una coscienza più matura nei confronti dell'ambiente al fine del rispetto e la salvaguardia dell'habitat locale;
- vivere al meglio il presente attraverso una conoscenza del nostro passato e delle nostre tradizioni;
- comprendere che la conoscenza dell'ambiente, il suo rispetto e la qualità della vita sono correlati tra di loro;
- essere in grado di muoversi consapevolmente nel proprio territorio conoscerlo e apprezzarlo;
- rispettare l'altro, l'ambiente naturale ed assumere un corretto atteggiamento verso gli esseri viventi.....

OBIETTIVI EDUCATIVI

- Far socializzare gli alunni dando loro spazio e valore;
- Sviluppare la capacità di realizzare lavori manuali(cartelloni testi figurativi, lavoretti.....);
- Conoscere e comprendere il proprio territorio;
- Applicare i concetti acquisiti e tradurli in linguaggi diversi;
- Promuovere la formazione di una coscienza ecologica.

OBIETTIVI RELATIVI ALL'AREA COGNITIVA

- Riconoscere i mutamenti avvenuti nel tempo confrontando alcuni aspetti della vita attuale con quelli dei nonni/bisnonni;
- Comprendere che alcuni interventi dell'uomo incidono negativamente sull'ambiente e sul territorio;

OBIETTIVI RELATIVI ALL'AREA SCIENTIFICA E AMBIENTALE

- Comprendere il concetto di habitat.
- Scoprire il concetto di ecosistema.
- Approfondire la conoscenza dell'albero del castagno.
- Scoprire le parti della castagna e le modalità di conservazione.
- Comprendere che nel nostro territorio la coltivazione della castagna può essere uno sviluppo sostenibile.
- Scoprire l'importanza della montagna.
- Conoscere gli animali che vivono in montagna.

- Conoscere le piante che vivono in montagna.

METODOLOGIA ATTINENTE AGLI OBIETTIVI

Il criterio metodologico persegue la procedura investigativa propria della ricerca scientifica. I bambini saranno guidati a realizzare delle inchieste a persone anziane e meno anziane del posto per scoprire, analizzare, mettere in relazione ciò che avveniva “ieri” e quanto avviene “oggi” in montagna, individuando i dati necessari per comprendere il tipo di lavoro che veniva fatto ieri in montagna e quello che viene praticato oggi; i diversi canti, detti, proverbi che venivano eseguiti una volta e quelli che vengono prodotti oggi; cibi che venivano consumati ieri e quelli che vengono consumati oggi; le risorse montane di una volta e quelle di oggi.....

Le attività si svolgeranno con le seguenti metodologie:

- Ricerca delle leggende locali;
- La narrazione di leggende locali con l'uso di tecniche diverse (teatro d'ombre, diapositive...);
- L'operatore con la narrazione deve svolgere una funzione evocativa, usando un linguaggio ponte fra il razionale e il sogno, consentendo di portare al presente eventi, situazioni, fatti ed emozioni estranei al contesto in cui ci si trova. Il racconto collega e fa vivere insieme stupore ed incantamento, mente e cuore;

DURATA

Il progetto avrà inizio a partire dal 5 ottobre 2015 fino al 30 giugno 2016.

MODALITA' ORGANIZZATIVE

Per la realizzazione del progetto si ritiene necessaria la presenza di n. 1 ludotecaria/o nei giorni di apertura della Ludoteca.

Il progetto dovrà essere sviluppato dal lunedì al venerdì nell'orario di apertura della Ludoteca (dalle ore 9,00 alle ore 12,00);

DOTAZIONE FINANZIARIA MASSIMA

Totale euro : € 10.988,46 + IVA 4% = € 11.427,99 IVA compresa.