

Alla c.a. Sig. Sindaco Dott. Marco Cavicchioli
e p.c. all'assessore competente



OGGETTO: MOZIONE DECORO PUBBLICO

PREMESSO CHE:

In città sono presenti diversi cestini lungo le strade per permettere alle persone di gettare i rifiuti ed evitare di spargerne in strada.

E' indispensabile per la salute pubblica evitare che le strade ed i marciapiedi siano invasi da rifiuti maleodoranti e talvolta pericolosi .

Il decoro pubblico rende la città più vivibile ed appetibile anche per chi la visita o per chi ha intenzione di trasferire il proprio domicilio.

RILEVATO CHE:

Sono stati segnalati diversi disagi dovuti alla presenza di animali spesso aggressivi che si cibano di resti alimentari che raccolgono dai cestini aperti e dai sacchi di rifiuti abbandonati.

Sono stati documentati abbandoni di rifiuti indifferenziati in luoghi adiacenti alle campane del vetro, ai raccoglitori "gialli" degli indumenti , di fianco ai cestini su citati, si sono segnalati anche contenitori di oli esausti sistemati anche all'esterno dei raccoglitori degli oli stessi .

IMPEGNANO IL SINDACO E LA GIUNTA A:

1-Concordare con SEAB la sostituzione dei cestini "aperti" con cestini chiusi per evitare che animali come uccelli e nello specifico corvi che ultimamente sono aumentati di numero e di aggressività, vadano a raccogliere rifiuti spargendoli per i marciapiedi ed i viali.

2-Predisporre la sostituzione dei vecchi cestini tenendo in considerazione l'installazione di cestini chiusi con raccolta differenziata, come da foto seguente, non limitando l'installazione nei luoghi di maggior frequentazione come parchi o viali ma sistemandoli in sostituzione a tutti i cestini "aperti":



3-Predisporre in accordo con SEAB una task force per verificare che non ci siano rifiuti abbandonati di fianco alle campane del vetro come segnalato da diversi cittadini predisponendo un controllo più frequente e multe più salate per i trasgressori.

BIELLA, li 18/07/2018

Il gruppo consiliare MoVimento 5 Stelle Biella

Antonella Buscaglia

Giovanni Rinaldi